1. Основной класс (***main***)
   1. Используется для ввода данных
   2. Запуск приложения
2. Консольный вывод(***PingerOutputConsole***)
   1. Вывод на консоль данных переданных ***main*** делегатами из ***PingerCore.cs***
3. Основной класс (***PingerCore.cs***) для работы с Данными из БД(***Host.mdf)***
   1. Передача данных по средствам делегатов вызываемому коду
   2. Обработка данных
   3. Загрузка\выгрузка данных из ***Host.mdf***